



COMITATO REGIONALE PIEMONTE FSI  
"SCUOLA REGIONALE DI SCACCHI PIEMONTE"

## [4° TORNEO REGIONALE ONLINE SU www.scacchiedu.it](http://www.scacchiedu.it)

Torneo con classifica a squadre e individuale

### Ammissioni

Possono partecipare tutti i giocatori under 16 Non Classificati iscritti alla scuola regionale di scacchi 2011/2012 o comunque registrati su "www.scacchiedu.it".

### Regolamento e programma del torneo

Si giocheranno sei turni con sistema svizzero, con frequenza di un turno settimanale **da giocarsi sempre nei giorni di mercoledì e giovedì** a partire da mercoledì 2 maggio 2012.

TEMPO DI RIFLESSIONE: 30 MINUTI A GIOCATORE

I circoli inviteranno il maggior numero possibile di allievi di 1° livello e/o preparatorio che siano già stati inseriti nel database utenti o che vorranno inserire a partire da questo torneo.

[QUESTO TORNEO È DA RITENERSI FONDAMENTALE PER GLI ISCRITTI ALLA SCUOLA REGIONALE CHE HANNO UNA UTENZA ON LINE, È L'APPUNTAMENTO PRINCIPALE A CUI ADERIRE PER DARE UNA FINALITÀ ALLA PROPRIA ISCRIZIONE.](#)

Nei primi cinque turni giocatori dello stesso circolo non potranno incontrarsi tra di loro; al termine del quinto turno sarà calcolata la **classifica finale a squadre (per la classifica a squadre saranno necessarie almeno 6 squadre partecipanti e un minimo di 4 giocatori per squadra. E' possibile inserire giocatori di circoli diversi: nel caso in cui un circolo non raggiunga i 4 giocatori potrà aggregare i suoi ragazzi in una squadra di un altro circolo)**, sommando i migliori quattro punteggi tra quelli dei giocatori appartenenti ad ogni squadra. Nell'ultimo turno potranno affrontarsi anche giocatori appartenenti alla stessa squadra ed al termine si avrà la **classifica finale individuale**, divisa nelle seguenti categorie:

- Under 8 (maschile e femminile)
- Under 10 (maschile e femminile)
- Under 12 (maschile e femminile)
- Under 14 (maschile e femminile)
- Under 16 (maschile e femminile)

Casi di ex aequo: nella classifica a squadre in caso di pari punti dopo il turno cinque, come spareggio tecnico varrà la somma di tutti i risultati "scartati", in caso di ulteriore parità la miglior posizione nella classifica individuale (sempre al turno 5).

Nella classifica individuale in caso di parità si applicherà lo spareggio tecnico "buchholz cut1", ed a seguire il buchholz totale.

Gli abbinamenti dei vari turni saranno disponibili sul sito [www.scacchiedu.it](http://www.scacchiedu.it) (tenere come riferimento la pagina **bacheca per tutte le informazioni**), dalle ore 18 del giorno antecedente all'inizio del turno (**martedì**); quindi ogni giocatore cui toccheranno i pezzi bianchi creerà la partita **la sera stessa**, scrivendo al suo avversario, sulla chat della partita, almeno due orari del mercoledì e/o del giovedì in cui potrà giocare.

**NB Non si potrà già lasciare la prima mossa fatta sulla scacchiera**, perché in questo torneo si gioca a tempo (leggere più avanti). Il giocatore con i neri, **entro la sera stessa**, dovrà rispondere sulla chat della partita e così facendo due si accorderanno sull'ora dell'incontro, che deve disputarsi entro le 24 del giovedì.

I turni si terranno nei seguenti giorni:

- 1° turno: entro le 24.00 di giovedì **3 maggio**
- 2° turno: entro le 24.00 di giovedì **10 maggio**
- 3° turno: entro le 24.00 di giovedì **17 maggio**
- 4° turno: entro le 24.00 di giovedì **24 maggio**
- 5° turno: entro le 24.00 di giovedì **31 maggio**
- 6° turno: entro le 24.00 di giovedì **7 giugno**

Al termine della partita il vincitore, o in caso di patta il giocatore che aveva i pezzi neri, dovrà inviare via mail il risultato a Alessandro Dominici ([alessandro.dominici@scacchiedu.it](mailto:alessandro.dominici@scacchiedu.it)), **entro le ore 24.00 del venerdì**, il quale provvederà a raccogliere tutti i dati, aggiornare la classifica del torneo e generare l'abbinamento del turno successivo che verrà pubblicato il martedì successivo.

## Iscrizioni

Le iscrizioni devono pervenire tramite mail all'indirizzo [alessandro.dominici@scacchiedu.it](mailto:alessandro.dominici@scacchiedu.it)) entro **domenica 29 aprile 2012**, **complete di nome e cognome, data di nascita, categoria, circolo di appartenenza, numero di telefono e indirizzo e-mail del partecipante.**

**NB L'iscrizione va fatta personalmente, o da un genitore, da ogni partecipante.  
Non verranno accettate iscrizioni con dati mancanti.**

## Premi

Per i vincitori:

Medaglia della Scuola Regionale ai primi 3 classificati di ogni categoria

Coppa della Scuola Regionale alle prime 3 squadre classificate

Per tutti i partecipanti: miglioramento del proprio livello di gioco!!

***Nel caso in cui un giocatore non contatti il proprio avversario, in uno dei tre modi più sotto indicati (in blu) ed entro il termine indicato gli sarà assegnata la sconfitta.***

**REGOLA: CHI PER 2 VOLTE NON SI PRESENTA ALL'APPUNTAMENTO PER GIOCARE O NON CREA LA PARTITA O NON RISPONDE SULLA CHAT DELLA PARTITA DICENDO QUANDO POTRA' GIOCARE ENTRO I TERMINI INDICATI – SENZA AVER COMUNICATO VIA MAIL A ALESSANDRO DOMINICI IL PROBLEMA CHE PUO' AVERE AVUTO – VIENE AUTOMATICAMENTE ESCLUSO DAL TORNEO.**

***Nel caso in cui un risultato non sia stato comunicato, da nessuno dei due giocatori entro i termini indicati, sarà assegnata la patta.***

***E' possibile utilizzare anche questo torneo per la realizzazione di 3 delle 5 partite commentate, in ottemperanza al regolamento della scuola regionale, che dovranno essere inviate al Comitato da parte di ogni allievo di 1° livello entro la domenica 24 giugno 2012 (anche in formato pgn prelevato dal proprio database ma con commenti a parte).***

Si pregano i partecipanti di autodisciplinarsi e imporsi quindi la massima educazione e la massima correttezza etica nel corso della competizione. I responsabili giovanili dei vari circoli sono invitati a trasmettere ai loro ragazzi anche lo spirito didattico dell'iniziativa, la cui utilità è quella di fare allenare i giovani piemontesi in vista dei tornei "a tavolino".

***N.B. per creare la partita del torneo e mettersi d'accordo con il proprio avversario bisognerà fare nel seguente modo:***

***il giocatore che deve giocare con i bianchi entrerà nel sito e creerà la partita SCEGLIENDO INNANZITUTTO L'OPZIONE 30 MINUTI, poi inviterà il suo avversario, scegliendolo cioè sul menù a tendina. E' importante inviare la partita al giocatore giusto, nello spazio "studente" iniziare a scrivere il nome dell'avversario e quando comparirà la tendina scegliere l'avversario giusto, cliccandoci sopra. Entrerà nella partita, da solo perché il suo avversario non ci sarà ancora, e utilizzando la chat privata lascerà un messaggio con gli orari di preferenza (lasciare due orari, di modo che l'avversario possa avere una certa possibilità di scelta) in cui potrà***

giocare il turno. Il giocatore con i neri accederà alla partita creata dal proprio avversario e, avendo letto gli orari, confermerà in quale di questi si potrà giocare e lo scriverà nella chat della partita.

Tutto ciò andrà fatto entro la sera dalla pubblicazione dell'abbinamento sul sito, cioè velocemente. Quando il giocatore con i bianchi tornerà sulla partita potrà leggere a che ora il suo avversario ha deciso di giocare, gli risponderà e i due si accorderanno . NON si potranno riprendere le partite in più volte, PERCHE' se il tempo E' GIA' PARTITO (CIOE' E' GIA' STATA FATTA LA PRIMA MOSSA DEL BIANCO) LA PARTITA DEVE ESSERE CONCLUSA in una sola volta. SE SI ESCE DALLA PARTITA PRIMA DI AVERLA CONCLUSA IL TEMPO CONTINUA COMUNQUE A DIMINUIRE FINCHE', UNA VOLTA ESAURITO, SI PERDERA' AUTOMATICAMENTE.

In alternativa si possono contattare gli avversari anche via mail o telefonicamente.

Una terza alternativa: per dare a tutti maggiori possibilità di contatto, tramite chat pubblica, è indicato l'orario tra le 19,00 e le 20,00 come appuntamento di connessione per tutti i partecipanti, OGNI MARTEDI' SERA.

Ad esempio: il martedì 2 maggio alle 18,00 sul sito verrà pubblicato il 1° turno, alle 19.00 dello stesso giorno tutti i giocatori che lo vorranno si troveranno sulla chat pubblica e potranno, MANDANDOSI MESSAGGI PRIVATI (NON SULLA CHAT PUBBLICA MA INVITANDO IN CHAT PRIVATA CHI SI VUOLE CONTATTARE, PER CAPIRE COME FARE VEDERE I VIDEO NELLA PAGINA EVENTI DEL SITO) prendere in un attimo gli accordi necessari su quando giocare.

In quell'ora sarà anche possibile chiedere ai moderatori, che sono Sandro Dominici e Roberto Fusco e che saranno presenti sulla chat, di spiegare qualcosa che non è chiaro o fare qualunque domanda che sia necessaria per capire come si deve fare per portare avanti il torneo.

## **NB**

**SARA' POSSIBILE GIOCARE ANCHE IL MARTEDI' SERA, MA SOLO SE ENTRAMBI I GIOCATORI SI ACCORDANO DIRETTAMENTE SULLA CHAT PUBBLICA.**

**PER GIOCARE IL MARTEDI' SERA NON VALE LASCIARE L'APPUNTAMENTO SULLA CHAT DELLA PARTITA.**